

Objet ou système technique
Logiciel de simulation

Découverte d' 

Découverte du logiciel ALGODOO

Cette activité va vous permettre d'acquérir les notions de base du logiciel afin de pouvoir réaliser les expériences des activités suivantes.

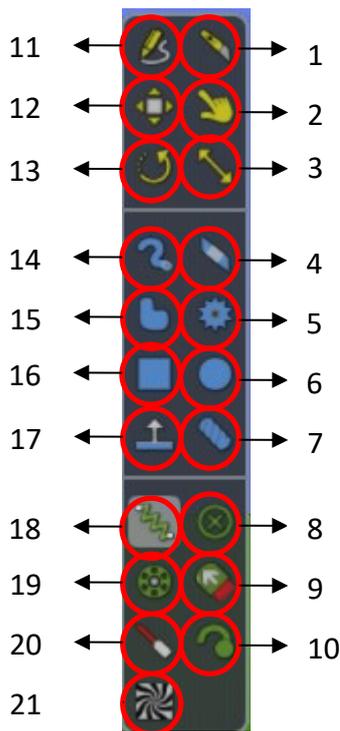
Démarrer le logiciel ALGODOO.

Faire le tutoriel accéléré proposé au démarrage du logiciel. (22 étapes)

1) Découverte des fonctionnalités du logiciel

a) Menu création de formes

Retrouve les numéros qui correspondent aux actions réalisées. Tu peux t'aider du logiciel en passant la souris sur l'icône.



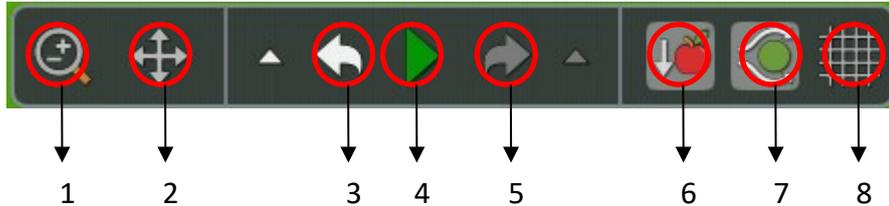
<input type="text"/>	Traîne les objets lorsque la simulation est en cours d'exécution.
<input type="text"/>	Déplace les objets et les volumes d'eau.
<input type="text"/>	Attache un propulseur à un objet.
<input type="text"/>	Fait tourner les objets et les volumes d'eau.
<input type="text"/>	Trace des formes à main levée.
<input type="text"/>	Trace une ligne pour couper un objet.
<input type="text"/>	Trace des formes libres avec un pinceau.
<input type="text"/>	Crée une roue dentée attachée avec un pivot à l'objet sous-jacent.
<input type="text"/>	Maintien la touche MAJ enfoncée pour obtenir un carré.
<input type="text"/>	Trace des cercles (C)
<input type="text"/>	Gomme à effacer s'utilise comme le pinceau.
<input type="text"/>	Relie deux objets avec un ressort.
<input type="text"/>	Crée un plan infini.
<input type="text"/>	Tous les outils réunis en un seul.
<input type="text"/>	Redimensionne les objets sélectionnés.
<input type="text"/>	Déplace, redimensionne et fait pivoter la texture des objets.
<input type="text"/>	Crée une succession de cercles enchaînés.
<input type="text"/>	Attache à l'objet sous-jacent ou à l'arrière plan avec un pivot.
<input type="text"/>	Soude à l'objet sous-jacent ou à l'arrière plan.
<input type="text"/>	Place une source de rayons laser à un endroit fixe ou sur un objet
<input type="text"/>	Place un traceur pour obtenir une ligne suivant le déplacement de l'objet.

Objet ou système technique
Logiciel de simulation

Découverte d' 

b) Menu simulation et environnement

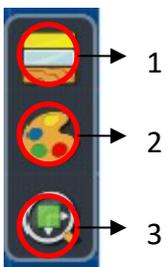
Retrouve les numéros qui correspondent aux actions réalisées.



<input type="text"/>	Retour à la dernière modification
<input type="text"/>	Lancer et arrêter la simulation
<input type="text"/>	Clique et glisse la souris pour un zoom avant ou arrière
<input type="text"/>	Refaire ce qui vient d'être annulé
<input type="text"/>	Clique et glisse ta souris pour déplacer la vue
<input type="text"/>	Activer ou supprimer la force de gravité uniforme
<input type="text"/>	Quadrillage de l'arrière-plan
<input type="text"/>	Activer ou supprimer le frottement de l'air et flottabilité

c) Menu réglage

d) Retrouve les numéros qui correspondent aux actions réalisées.



<input type="text"/>	Matériaux
<input type="text"/>	Visualisation
<input type="text"/>	Apparence